

S&G Titan Direct Drive



Zastosowanie zamka: sejfy DuoGuard, Trident, DPC, Duplex, Archive, DataPlus

1. Podstawowe funkcje zamka

Możliwość pracy w trzech trybach Pojedynczego Kodu – otwarcie zamka następuje poprzez użycie jednego z następujących, dostępnych w tej opcji, kodów:

Kod Główny, Kod Nadrzędny, każdy z 8 dostępnych Kodów Użytkownika oraz kod obejścia opóźnienia.

Fabrycznie zamek ustawiony jest w trybie Pojedynczego Kodu.

Podwójnego Kodu – aby każdorazowo otworzyć zamek należy wpisać dwa kody. Jest to ustawienie opcjonalne. Zmiana na ten tryb ma charakter nieodwracalny czyli niemożliwe będzie już przywrócenie trybu Pojedynczego Kodu i otwieranie takiego zamka tylko przy użyciu jednego kodu. Zmiana na tryb Podwójnego Kodu musi zostać dokonana przed pierwszą zmianą fabrycznego Kodu Głównego. Kod MRC zostaje wyłączony

Kierownik/Pracownik – Użytkownicy mogą otwierać (lub nie) zamek tylko wtedy gdy taka możliwość została stworzona poprzez odpowiednie wprowadzenie Kodu Głównego lub Kodu Nadrzędnego. Jest to ustawienie opcjonalne i ma charakter odwracalny. Zamek w ten tryb można wprowadzić w dowolnym czasie i na dowolny czas.

WWW.KONSMETAL.COM.PL

Konsmetal Alians Sp. z o.o., ul. Jana Kazimierza 60 lok. U/2, 01-248 Warszawa; tel.: +48 (22) 877-19-00

NIP:527-11-76-328, REGON: 011949017; kapitał zakładowy: 200 000 PLN

Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Nr 0000086626

2. Rodzaje kodów

Zamek posiada następujące rodzaje kodów:

Kod Główny – najważniejszy kod na zamku, umożliwia przeprowadzenie zmian wszystkich dostępnych w zamku ustawień, umożliwia otwieranie i zamykanie zamka, niezbędny do stworzenia Kodu Nadrzędnego.

Właściciel tego kodu jest odpowiedzialny za utrzymanie ilości aktywnych użytkowników zaprogramowanych w zamku. Jest oznakowany jako kod #0.

Kod Nadrzędny – przydatny przy przeprowadzaniu zmian wielu dostępnych w zamku ustawień, umożliwia otwieranie i zamykanie zamka, umożliwia zarządzanie Kodami Użytkowników: ich dodawaniem i kasowaniem.

Właściciel tego kodu jest odpowiedzialny za utrzymanie ilości aktywnych użytkowników zaprogramowanych w zamku. Jest oznakowany jako kod #1.

Kody Użytkownika – służą do otwierania i zamykania zamka. Jest ich osiem, oznakowanych jako 2,3,4,5,6,7 i 8.

Kod Obejścia Opóźnienia Czasowego - jest to dodatkowa funkcja przypisana ostatniemu, dziesiątemu Użytkownikowi. Jest oznakowany jako kod #9

Kod Resetujący MRC – unikalny, indywidualny dla każdego zamka, 8 cyfrowy kod dostarczany w fabrycznie zaplombowanej torebce. Umożliwia odzyskanie kontroli nad zamkiem w przypadku zgubienia Kodu Głównego.

2. Ogólne informacje

Każdorazowe naciśnięcie przycisku na klawiaturze jest potwierdzone sygnałem dźwiękowym i sygnalizacją świetlną. Jeśli tak się nie dzieje to należy sprawdzić baterie, stan ich naładowania i podłączenie.

[#] - Wszystkie kody kończą się znakiem #. Jest to sygnał dla zamka, że wprowadzenie wszystkich cyfr kodu zostało zakończone.

[*] - Jeśli podczas wpisywania kodu zostanie popełniony błąd, naciśnij [*] aby skasować operację lub odczekaj 10 sekund i operacja skasuje się samoczynnie.

Uwaga: jeśli podczas wprowadzania sekwencji przycisków, przerwa pomiędzy kolejnymi przyciśnięciami wyniesie 10 sekund, wprowadzana operacja skasuje się samoczynnie.

Przeprowadzone operacje zamek potwierdza różnymi sekwencjami dźwiękowymi.

Każdej operacji przypisana jest odpowiednia liczba sygnałów dźwiękowych. Liczbę tą wskazuje ilość nutek wskazanych w instrukcji. Nie naciskać kolejnych przycisków przed zakończeniem trwającej sekwencji dźwiękowej.

Sygnalizacja błędu: Jeśli podczas programowania da się słyszeć długi, ciągły sygnał dźwiękowy, oznacza to iż został popełniony błąd. Zaczynij przeprowadzać operację od początku.

Blokada przy błędnym kodzie: Jeśli w ciągu 10 minut pięciokrotnie zostanie wprowadzony błędny kod, zamek wejdzie w 10 minutowy czas blokady. Jeśli w tym czasie zostanie naciśnięty jakikolwiek przycisk, dwa długie sygnały dźwiękowe będą słyszalne.

Aby otworzyć zamek prawidłowym kodem należy odczekać aż minie czas blokady.

Zamek winien pracować w następującym przedziale temperatur 0°-50°.

3. Zanim zmienisz Kod Główny - opcjonalne, dostępne zmiany ustawień zamka

Niektóre z dostępnych funkcji zamka mogą być aktywowane lub zmienione jedynie przed pierwszą zmianą fabrycznie ustawionego Kodu Głównego 123456.

Zalecamy dokładne przeanalizowanie czy aby na pewno istnieje u Państwa konieczność przeprowadzenia poniższych zmian. Mają one bowiem charakter nieodwracalny i po ich dokonaniu i zmianie Kodu Głównego, niemożliwe będzie przywrócenie poprzednich ustawień!

Wykaz zmian które można dokonać jedynie przed pierwszą zmianą Kodu Głównego: - zmiana z ustawionego fabrycznie trybu Pojedynczego Kodu (otwieranie przy użyciu jednego kodu – dostępnych jest 9 użytkowników) na tryb Podwójnego Kodu (konieczność każdorazowego wpisania dwóch kodów w celu otwarcia zamka).

Dokonanie tej zmiany sprawi iż zamek będzie można otworzyć jedynie poprzez wpisanie, jeden po drugim, dwóch ważnych kodów. - zmiana fabrycznego kodu Resetującego (MRC) na swój własny kod MRC. Zmiana ta nie jest wymagana. Aby zapewnić odpowiedni poziom bezpieczeństwa kod MRC dostarczany jest w specjalnie oznaczonej, fabrycznie zamkniętej torebce. - skasowanie fabrycznego Kodu Resetującego (MRC) – niezalecana operacja.

Kod Resetujący służy bowiem do awaryjnego otwarcia zamka w sytuacji kiedy utracone (np. zapomniane) zostały wszystkie zaprogramowane na zamku kody. Użycie tego kody sprawia iż wszystkie ustawienia na zamku zostają skasowane, zamek zostaje otwarty i przywrócony zostaje początkowy, fabrycznie ustawiony, Kod Główny 123456

4. Tryb Pojedynczego Kodu (fabrycznie ustawiony tryb pracy zamka)

Otwarcie zamka na ustawieniach fabrycznych Fabryczny Kod Główny to 1 2 3 4 5 6.

Aby otworzyć zamek wpisz: 123456# i przekręć pierścień na klawiaturze w prawo. Otwieranie, zamykanie zamka Nacisnąć cyfry lub litery kodu w odpowiedniej kolejności, następnie nacisnąć znak #. Potem, w ciągu sześciu sekund obrócić klawiaturę zgodnie z ruchem wskazówek zegara o około 70 stopni, aż do całkowitego zatrzymania (symbol kłódki otwartej). Nie wywierać żadnego nacisku na klamkę sejfów do czasu obrócenia klawiatury.

W celu ponownego zamknięcia z powrotem obrócić klawiaturę przeciwnie do ruchu wskazówek zegara do zatrzymania (symbol kłódki zamkniętej).

5. Zmiana, tworzenie i usuwanie kodów

Zamek funkcjonuje na kodach 6 cyfrowych. Każdy właściciel kodu może zmienić swój własny kod.

Zmiana swojego Kodu (dotyczy wszystkich rodzajów kodów)

TWÓJ STARY KOD # (1 2 3 4 5 6)

NOWY KOD # (1 2 3 4)

POWTÓRZ NOWY KOD # (1 2 3 4)

Przykład: Zmiana kodu z 123456 na nowy kod 654321 została by wykonana w poniższy sposób: 22 * 123456 # (1 2 3 4 5 6) 654321 # (1 2 3 4) 654321 # (1 2 3 4)

Zmianę kodu należy zawsze przeprowadzać na otwartych drzwiach od sejfów/szafy. Po dokonaniu zmiany należy kilkakrotnie przetestować nową kombinację a następnie dopiero zamknąć drzwi.

6. Opóźnienie czasowe (zwłoka czasowa)

Opóźnienie czasowe to dodatkowa funkcja zabezpieczająca wskazująca czas jaki musi upłynąć od momentu wpisania kodu do otwarcia zamka. Opóźnienie to można ustawić w przedziale 1-99 minut. Jeśli opóźnienie czasowe jest ustawione na zamku to jakiegokolwiek zmiany w ustawieniach opóźnienia czasowego lub okna otwierania można dokonywać jedynie podczas trwania okna otwierania. Okno otwierania to przedział czasowy następujący bezpośrednio po zakończeniu odliczania czasu opóźnienia czasowego. Podczas jego trwania można otworzyć zamek. Okno otwierania może być ustawione w przedziale 1-15 minut. Ustawienie fabryczne to 2 minuty.

Ustawianie, zmiana lub usuwanie Zwłoki Czasowej.

74* KOD GŁÓWNY # (♩♩♩♩) 00 # (♩♩♩) DŁUGOŚĆ ŻĄDANEGO OPÓŹNIENIA # (♩♩♩)
DŁUGOŚĆ ŻĄDANEGO OPÓŹNIENIA # (♩♩♩)

Uwaga: Czas trwania opóźnienia czasowego może zostać ustawiony od 1 do 99 min.

Istniejąca zwłoka może zostać zmieniona tylko w czasie trwania okna otwierania. Aby usunąć zwłokę czasową należy wpisać 0, jako żądany czas trwania zwłoki czasowej.

Zmiana długości trwania Okna Otwierania

74* KOD GŁÓWNY # (♩♩♩♩) 01 # (♩♩♩) ŻĄDANA DŁUGOŚĆ TRWANIA OKNA OTWIERANIA # (♩♩♩) ŻĄDANA DŁUGOŚĆ TRWANIA OKNA OTWIERANIA # (♩♩♩)

Uwaga: Czas trwania okna otwierania może zostać ustawiony od 1 do 99 minut. Jeżeli zamek ma ustawioną zwłokę czasową, czas trwania okna otwierania może zostać zmieniony tylko w czasie trwania okna otwierania.

Włącznie Obejścia Zwłoki Czasowej

46* KOD GŁÓWNY # (♩♩♩♩) 1 dla OZC Trybu Dwa Kody lub 2 dla OZC Trybu Wielu Użytkowników # (♩♩♩) 1 dla OZC Trybu Dwa Kody lub 2 dla OZC Trybu Wielu Użytkowników # (♩♩♩)

Uwaga: Wpisanie 1 oznacza iż obejście wymagać będzie wpisania jakiegokolwiek ważnego kodu w celu uruchomienia zwłoki czasowej a następnie wpisania w przeciągu jednej minuty Kodu Obejścia. Wpisanie 2 oznacza iż po wpisaniu jedynie Kodu Obejścia, zamek natychmiast się otworzy.

Tworzenie Kodu Obejścia Zwłoki Czasowej

74* KOD GŁÓWNY LUB NADRZĘDNY # (♩♩♩♩) 9 # (♩♩♩) NOWY KOD OBEJŚCIA ZWŁOKI CZASOWEJ # (♩♩♩) NOWY KOD OBEJŚCIA ZWŁOKI CZASOWEJ # (♩♩♩)

Uwaga: Kod Obejścia Zwłoki Czasowej działa jeśli zamek ma zaprogramowaną Zwłokę Czasową i Zwłoka Czasowa jest Uruchomiona.

Wyłączenie Obejścia Zwłoki Czasowej

46* KOD GŁÓWNY # (♩♩♩♩) 0 # (♩♩♩) 0 # (♩♩♩)

Uwaga: Kod Obejścia Zwłoki Czasowej (PIN 9) zostanie automatycznie skasowany.

Tryb Kierownik/Pracownik Tryb Kierownik/Pracownik

jest zmianą odwracalną dostępną tylko dla trybu Pojedynczego Kodu.

Tak długo jak zamek pozostaje w trybie Pojedynczego Kodu istnieje możliwość włączania i wyłączenia trybu Kierownik/Pracownik.

Włączanie i Wyłączanie Trybu Kierownik/Pracownik

32* KOD GŁÓWNY # (♩♩♩♩) 2 (WŁĄCZYĆ) LUB 1 (WYŁĄCZYĆ) # (♩♩♩) 2 (WŁĄCZYĆ) LUB 1 (WYŁĄCZYĆ) # (♩♩♩)

Uwaga: Zamek po włączeniu trybu Kierownik/Pracownik automatycznie staje się nie aktywny.

Zamek powraca do normalnego trybu Wielu Użytkowników po wyłączeniu trybu Kierownik/Pracownik.

Aktywacja i Dezaktywacja Zamka w Trybie Kierownik/Pracownik

55* KOD GŁÓWNY LUB NADRZĘDNY # (♩♩♩♩) lub ((♩—♩))

Uwaga: Zamek wyemituje 4 szybkie dźwięki BIP co oznacza, że zamek jest AKTYWNY, lub 2 długie dźwięki BIP oznaczające że zamek jest NIEAKTYWNY.

Ustawianie Zezwolenia na Dezaktywację Zamka Przez Użytkownika w Trybie Kierownik/Pracownik

56* KOD GŁÓWNY # (♩♩♩♩) 1 # (♩♩♩) 1 # (♩♩♩)

Dezaktywacja Zamka Przy Użyciu Kodu Użytkownika w Trybie Kierownik/Pracownik

55 * JAKI KOLWIEK WAŻNY KOD UŻYTKOWNIKA # (♩—♩)

Uwaga: Zamek wyemituje 2 długie BIP informując, że jest NIEAKTYWNY.

Usuwanie Zezwolenia na Dezaktywację Zamka Przez Użytkownika w Trybie Kierownik/Pracownik

56 * KOD GŁÓWNY # (♩♩♩♩) 0 # (♩♩♩) 0 # (♩♩♩)

7. Zmiana z trybu Pojedynczego Kodu na tryb Podwójnego Kodu

Zmiana z trybu Pojedynczego Kodu na Podwójny Kod (Ta nieodwracalna zmiana musi zostać dokonana przed pierwszą zmianą fabrycznego KODU GŁÓWNEGO.

Po tej zmianie należy używać Skróconą Instrukcję Tryb Dwojga Użytkowników.)

76* 1 2 3 4 5 6 # (♩♩♩♩) 1 # (♩♩♩) 1 # (♩♩♩)

Uwaga: Użytkownik 2 zostanie automatycznie dodany, jako kod 2 2 2 2 2, a kod MRC zostanie wyłączony!

8. Kod Resetujący MRC - resetowanie zamka, zmiana Kodu

Resetujący Kod Resetujący MRC jest to tzw. kod serwisowy. Można go użyć np. w sytuacji zagubienia/zapomnienia wszystkich ważnych dla danego zamka kodów. Jego użycie otwiera zamek ale jednocześnie kasuje zapisane na zamku kody. Kod Resetujący dostarczony jest w specjalnej, zaplombowanej torebce. Jest to unikalny kod dla każdego zamka. Bez zmian pozostają ustawienia zwłoki czasowej, okna otwierania, cichego alarmu i trybu pracy zamka.

Resetowanie Zamka przy użyciu Kodu Resetującego (MRC)

67* KOD RESETUJĄCY (MRC) # (♩♩♩♩) NOWY 6-o CYFROWY KOD GŁÓWNY # (♩♩♩) NEW NOWY 6-o CYFROWY KOD GŁÓWNY # (♩♩♩)

Uwaga: Zostaną usunięte kody wszystkich Użytkowników, Nadrzędny i kod Obejścia Zwłoki Czasowej. Niezmienione pozostaną: zwłoka czasowa, okno otwierania, cichy alarm i tryb pracy zamka.

WWW.KONSMETAL.COM.PL

Konsmetal Alians Sp. z o.o., ul. Jana Kazimierza 60 lok. U/2, 01-248 Warszawa; tel.: +48 (22) 877-19-00

NIP:527-11-76-328, REGON: 011949017; kapitał zakładowy: 200 000 PLN

Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Nr 0000086626

Zmiana fabrycznie ustawionego, unikalnego Kodu Resetującego (MRC) na swój własny Kod Resetujący

67* 123456 # (♫♫♫♫) NOWY 8-o CYFROWY KOD RESETUJĄCY # (♫♫♫)NOWY 8-o CYFROWY KOD RESETUJĄCY # (♫♫♫) Uwaga: Kod Resetujący może być zmieniony jedynie przed pierwszą zmianą fabrycznego Kodu Głównego (123456). Jest to zmiana nieodwracalna. Zmiana ta nie jest wymagana

9. Pozostałe funkcje

Sprawdzanie czy dany użytkownik jest aktywny (Pozycja PIN 0-9)

7 7 * INTERESUJĄCY NAS NR UŻYTKOWNIKA – POZYCJA PIN (0-9)

Uwaga: Jeśli wpisany nr użytkownika (pozycja PIN) jest w użyciu (czyli jest aktywny) zamek wyemituje jeden krótki sygnał dźwiękowy. Jeśli natomiast wpisany nr użytkownika nie jest w użyciu lub jest skasowany, zamek wyemituje jeden długi sygnał dźwiękowy.

Ustawienie głośności zamka

78 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # 0 # DLA WYŁĄCZONEGO DŹWIĘKU LUB 1 # 1 # DLA CICHEGO DŹWIĘKU LUB 2 # 2 # DLA GŁOŚNEGO DŹWIĘKU (♫♫♫)

10. Wspólne funkcje dla trybu Pojedynczego Kodu i Podwójnego Kodu

Zmiana swojego Kodu

22 * TWÓJ STARY KOD # (♫♫♫♫) NOWY KOD # (♫♫♫) NOWY KOD # (♫♫♫)

Wyłącznie Obejścia Zwłoki Czasowej

46 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)

Uwaga: Wyłączenie obejścia zwłoki czasowej automatycznie usuwa kod obejścia zwłoki czasowej, jeśli był zaprogramowany..

Włączenie Funkcji Cichego Alarmu

38 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

Uwaga: Funkcja cichego alarmu wymaga opcjonalnego modułu I podłączenia do system alarmowego. W trybie Pojedynczego Kodu dostępne będą tylko kody użytkowników 2 i 3. Kody użytkowników 4 – 8 będą niedostępne. Kod użytkownika 9 będzie możliwy do wykorzystania jeśli obejście zwłoki czasowej będzie wyłączone. Utrata kodów użytkownika w momencie włączenia funkcji cichego alarmu jest wymuszona normami VdS.

Wyłączenie Funkcji Cichego Alarmu

38 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)

11. Tryb Podwójnego Kodu – instrukcja

Otwieranie Zamka Na Ustawieniach Fabrycznych Fabryczny Kod Główny to 1 2 3 4 5 6.
Fabrycznie ustawiony użytkownik na pozycji PIN 2 to 2 2 2 2 2 2.

Aby otworzyć zamek wpisz: 123456# (♫♫♫♫) 222222#
(Oba kody muszą zostać wprowadzone w ciągu 60 sekund.)

Tworzenie Nowego Kodu

7 4 * KOD GŁÓWNY LUB NADRZĘDNY # (♫♫♫♫) JAKI KOLWIEK INNY WAŻNY
KOD UŻYTKOWNIKA # (♫♫) POZYCJA PIN # (♫♫) NOWY KOD # (♫♫) NOWY KOD
(♫♫)

Pozycje PIN : 1 KOD NADRZĘDNY

2 – 9 KODY UŻYTKOWNIKÓW (Kod Użytkownika 9 może być wykorzystany jako
normalny użytkownik, w momencie kiedy funkcja obejścia zwłoki czasowej jest wyłączona.)

Tworzenie Kodu Obejścia Zwłoki Czasowej

7 4 * KOD GŁÓWNY LUB NADRZĘDNY # (♫♫♫♫) JAKI KOLWIEK INNY WAŻNY
KOD UŻYTKOWNIKA # (♫♫♫♫) 9 # (♫♫)
NOWY KOD OBEJŚCIA ZWŁOKI CZASOWEJ # (♫♫) NOWY KOD OBEJŚCIA
ZWŁOKI CZASOWEJ # (♫♫)

**Uwaga: Kod Obejścia Zwłoki Czasowej działa jeśli zamek ma zaprogramowaną Zwłokę
Czasową i Zwłoka Czasowa jest Uruchomiona.**

Usuwanie Kodu

7 4 * KOD GŁÓWNY LUB NADRZĘDNY # (♫♫♫♫) JAKI KOLWIEK INNY WAŻNY
KOD UŻYTKOWNIKA # (♫♫♫♫) POZYCJA PIN # (♫♫) # (♫♫) # (♫♫) Pozycje PIN :
1 KOD NADRZĘDNY

2 – 9 KODY UŻYTKOWNIKÓW (Kod Użytkownika 9 może być wykorzystany jako
normalny użytkownik, w momencie kiedy funkcja obejścia zwłoki czasowej jest wyłączona.)

**Uwaga: Kod Główny nie może zostać usunięty. Kod Nadrzędny nie może wykorzystany do
usunięcia samego „siebie”.**

Kod obejścia zwłoki czasowej może zostać usunięty tylko w czasie trwania okna otwierania.

Ustawianie, zmiana lub usuwanie Zwłoki Czasowej.

74 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) JAKI KOLWIEK INNY WAŻNY KOD UŻYTKOWNIKA
(♫♫♫♫) 00 # (♫♫) DŁUGOŚĆ ŻĄDANEGO OPÓŹNIENIA # (♫♫) DŁUGOŚĆ
ŻĄDANEGO OPÓŹNIENIA # (♫♫)

Uwaga: Czas trwania opóźnienia czasowego może zostać ustawiony od 1 do 99 min.

**Istniejąca zwłoka może zostać zmieniona tylko w czasie trwania okna otwierania. Aby usunąć
zwłokę czasową należy wpisać 0 jako żądany czas trwania zwłoki czasowej.**

Zmiana długości trwania Okna Otwierania

74 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) JAKI KOLWIEK INNY WAŻNY KOD UŻYTKOWNIKA
(♫♫♫♫) 01 # (♫♫) ŻĄDANA DŁUGOŚĆ TRWANIA OKNA OTWIERANIA # (♫♫)
ŻĄDANA DŁUGOŚĆ TRWANIA OKNA OTWIERANIA # (♫♫)

**Uwaga: Czas trwania okna otwierania może zostać ustawiony od 1 do 99 minut. Jeżeli zamek
ma ustawioną zwłokę czasową, czas trwania okna otwierania może zostać zmieniony tylko w
czasie trwania okna otwierania.**

Włączanie Obejścia Zwłoki Czasowej

46 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) # 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

Wyłączanie Obejścia Zwłoki Czasowej

46 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) # 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)

7. Wymiana baterii

Rodzaj baterii: 9V. Zalecane są dobre, markowe baterie alkaiczne. Niezalecane są baterie ładowarki.

Sygnalizacja słabej baterii: Jeżeli baterie trzeba wymienić, zamek wyda pięć podwójnych dźwięków beep przy każdym otwieraniu. Jeżeli sygnał ten zostanie zignorowany, a bateria będzie za słaba do obsługi zamka, słychać będzie dwadzieścia szybkich dźwięków beep przy wprowadzaniu kodu, ale zamek nie otworzy się. Trzeba wówczas wymienić baterię przed otwarciem zamka. Bateria znajduje się we wnętrzu klawiatury. Aby zmienić baterię należy:

Pociągnąć niebieską klapkę do siebie i przekręcić pierścień obrotowy w lewo i delikatnie pociągnąć go do siebie.

Odłącz i wyciągnij baterię



Można również wyjąć baterię z podłączonymi kabelkami. Z uwagi na krótką ich długość, wyjmując baterię należy ją przechylić na prawo, uważając aby kabelki nie zostały nadmiernie naciągnięte i zerwane. Po zainstalowaniu nowej baterii kilkakrotnie przetestuj działanie zamka na otwartych drzwiach

8. Koperta z kodem resetującym MRC

Wśród dostarczonych instrukcji, wewnątrz sejf, znajduje się fabrycznie zaplombowana koperta z opisanym wyżej Kodem Resetującym. Kopertę z tym kodem należy starannie zabezpieczyć, poza sejfem. Kod ukryty w tej kopercie umożliwia odzyskanie kontroli nad zamkiem w przypadku zgubienia Kodu Głównego.

9. Tabela sygnałów dźwiękowych

| Działanie zamka | Wzór wydawanych dźwięków beep |
|--|--|
| Wprowadzono kod do rozpoczęcia opóźnienia czasowego | 3 krótkie wysokie dźwięki beep |
| Wprowadzono nieprawidłowy kod | 1 długi ciągły dźwięk beep |
| Wprowadzono kod w trakcie okresu trybu wymuszenia oczekiwania | 2 długie ciągłe dźwięki beep |
| Okres odliczania opóźnienia czasowego rozpoczęty | 1 krótki wysoki dźwięk beep co 10 sekund |
| Odliczanie opóźnienia czasowego zakończone | 10 krótkich wysokich dźwięków beep |
| Okres okna opóźnienia rozpoczęty | 2 krótkie wysokie dźwięki beep co 6 sekund |
| Ostrzeżenie o słabych bateriach | 5 zestawów 2 krótkich wysokich dźwięków beep |
| Stan naładowania baterii za niski, zamek nie może funkcjonować | 20 krótkich wysokich dźwięków beep (zamek nie otwiera się) |
| Sygnal wyciągnięcia rygla | 1 sekwencja niski/wysoki dźwięk beep |
| Zamek włączony w trybie kierownika/pracownika | 4 wysokie dźwięki beep |
| Zamek wyłączony w trybie kierownika/pracownika | 2 niskie dźwięki beep |

10. W przypadku problemów

Jeżeli zamek nie otwiera się po wprowadzeniu ważnego kodu, należy sprawdzić co następuje:

1. Jeżeli zamek wydaje dźwięk “chirp” [ćwierkanie] przy naciśnięciu przycisków, ale nie otwiera się, baterie mogą być wyczerpane do takiego stopnia, że nie są w stanie obsługiwać zamka. Należy postąpić zgodnie z procedurą wymiany baterii opisaną w niniejszej instrukcji.
2. Jeżeli zamek nie wydaje żadnych dźwięków przy naciśnięciu przycisków, prawdopodobną przyczyną są całkowicie wyczerpane baterie. Należy postąpić zgodnie z procedurą wymiany baterii opisaną w niniejszej instrukcji.
3. Zamek może być w trybie wymuszenia oczekiwania. Jeżeli zamek zinterpretuje naciśnięcie przycisków przez użytkownika jako cztery lub więcej nieprawidłowych kodów wprowadzonych z rzędu, zablokuje się na dziesięć minut. W trakcie tego okresu zamek będzie ignorował jakiegokolwiek próby wprowadzenia danych z klawiatury. Po upływie dziesięciu minut można wprowadzić ważny kod w celu otwarcia zamka.
4. W pewnych warunkach mechanizm rygla sejf może wywierać nacisk na boczną część rygla zamka. Jest to często spowodowane obecnością jakiegokolwiek przedmiotu wewnątrz sejf, wywierającego nacisk na drzwi lub znajdującego się pomiędzy drzwiami sejf i jego ramą. Wówczas zamek nie będzie działał prawidłowo. Aby zapobiec bocznemu naciskowi na rygiel zamka, należy obrócić uchwyt sejf do całkowicie zamkniętej pozycji, upewnić się, że klawiatura jest obrócona przeciwnie do ruchu wskazówek zegara do zatrzymania, następnie ponownie wprowadzić działający kod. Zamek powinien się otworzyć. **Jeżeli wszystkie wyżej omówione środki wyczerpią się i zamek nadal nie otwiera się, prosimy o kontakt ze sprzedawcą.**

WWW.KONSMETAL.COM.PL

Konsmetal Alians Sp. z o.o., ul. Jana Kazimierza 60 lok. U/2, 01-248 Warszawa; tel.: +48 (22) 877-19-00

NIP: 527-11-76-328, REGON: 011949017; kapitał zakładowy: 200 000 PLN

Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Nr 0000086626